**Manipulatori de format cu parametrii.**

Datorita prioritatii create de (), se executa in stilul apel de functie cu prioritate manipulatorul cu parametru. Acestia returneaza un obiect de tipul smanip\_int (sau smanip\_long, implementate cu template-uri, generic) care are 2 membrii de importanta vitala: un pointer la o functie si un membru de tip int/long (generic). Functia respectiva este apelata de operatorii de insertie/extractie redefiniti pentru smanip\_int prin functie friend, iar ca parametrii aceasta functie are streamul in care se doreste inserarea si parametrul int/long transmis prin campul clasei smanip\_int. Cateva exemple: setw, setfill, setprecision etc.

**Manipulatori de format fara parametrii.**

Clasele istream si ostream (tipul lui cin, respectiv cout, de exemplu) redefinesc operatorii de insertie << si extractie >> pentru pointer la functie, functie care este apelata pentru a face in mod specific formatarea, primind ca parametru stream-ul curent prin pointerul this (apelul facandu-se din interiorul lui istream/ostream).

Ex: dec, hex, oct, endl